

CÂU LẠC BỘ NGOẠI KHOÁ

TOÁN - KHOA HỌC & CÔNG NGHỆ

LẬP TRÌNH MINECRAFT - ROBLOX - TIN HỌC TÀI NĂNG - TOÁN SOROBAN
NHÀ TOÁN HỌC TÀI BA - ENJOY AI ROBOTICS & DRONES
KHÁM PHÁ KHOA HỌC & SÁNG TẠO



CÂU LẠC BỘ NHÀ TOÁN HỌC TÀI BA

Giảng dạy: Giáo viên Vinschool

Thời lượng: 1 buổi/ tuần (90p/ buổi)

Chương trình Toán học tài ba mang đến hành trình khám phá toán học đầy thú vị từ lớp 1 đến lớp 5. Thông qua các trò chơi tương tác, học sinh không chỉ củng cố kiến thức mà còn rèn luyện tư duy logic, kĩ năng làm việc nhóm và khả năng giải quyết vấn đề thực tế. Đây chính là bước đệm vững chắc để các em tự tin chinh phục những thử thách học tập trong tương lai!

Thông qua các trò chơi Toán học, học sinh sẽ được:

- **Khám phá thế giới số học:** Thực hiện các trò chơi truy tìm kho báu và thử thách xếp hình, giúp học sinh tiếp cận và hiểu sâu hơn về các khái niệm số học cơ bản.
- **Ứng dụng hình khối 2D và 3D:** Thiết kế và xây dựng các mô hình, qua đó trải nghiệm thực tế việc sử dụng hình học để giải quyết các vấn đề.
- **Tăng cường trí nhớ:** Tham gia các trò chơi tính nhanh và bảng cửu chương vui nhộn, giúp học sinh củng cố kiến thức và tăng khả năng ghi nhớ.
- **Phát triển tư duy logic:** Giải các câu đố và mật mã, giúp học sinh rèn luyện kĩ năng tư duy logic và phân tích vấn đề.



CÂU LẠC BỘ LẬP TRÌNH MINECRAFT

Giảng dạy: Giáo viên Vinschool

Thời lượng: 1 buổi/ tuần (90p/ buổi)

Khám Phá Lập Trình Trong Minecraft –
Phát Triển Kỹ Năng, Khởi Dậy Sáng Tạo!

Trong Câu lạc bộ Lập trình Minecraft, học sinh sẽ tiếp cận phiên bản giáo dục Minecraft Education Edition để phát triển các kỹ năng lập trình và tư duy sáng tạo. Thông qua các dự án thực tế, học sinh sẽ:

- **Quản lý tài nguyên:** Phân biệt và sử dụng các block như Redstone, Quartz... để xây dựng ngôi nhà, mê cung, thành phố thông minh.
- **Lập trình với command blocks:** Tạo hệ thống cửa tự động, đèn chiếu sáng, và hiểu rõ về logic lập trình.
- **Phát triển tư duy không gian:** Sử dụng tọa độ XYZ và các block để xây dựng chính xác và thiết kế các cơ chế tự động.
- **Ứng dụng thực tiễn:** Kỹ năng lập trình, tư duy logic và giải quyết vấn đề sẽ là nền tảng vững chắc cho tương lai của các em.



CÂU LẠC BỘ LẬP TRÌNH ROBLOX

Giảng dạy: Giáo viên Vinschool

Thời lượng: 1 buổi/ tuần (90p/ buổi)

**Khám Phá Lập Trình Trong Roblox
Sáng Tạo Thế Giới Ảo Của Riêng Mình!**

Tham gia câu lạc bộ lập trình Roblox, học sinh sẽ được học cách sử dụng Roblox Studio để xây dựng và lập trình trong thế giới ảo. Các em sẽ:

- **Thiết kế và xây dựng mô hình trong Roblox Studio:** Học cách sử dụng các công cụ như Part, Terrain và Toolbox để tạo ra mô hình 3D, bản đồ game và các đối tượng tùy chỉnh.
- **Lập trình với ngôn ngữ Lua:** Sử dụng ngôn ngữ lập trình Lua để tạo ra Scripts điều khiển các tương tác trong game, như cửa tự động, hệ thống điểm số và hiệu ứng đặc biệt.
- **Quản lý dự án và sáng tạo game:** Học sinh sẽ tự tạo và quản lý các dự án game của riêng mình, từ thiết kế ý tưởng đến xây dựng, lập trình và chia sẻ game trên nền tảng Roblox để người chơi toàn cầu có thể trải nghiệm.



CÂU LẠC BỘ TIN HỌC TÀI NĂNG



Giảng dạy: Giáo viên Vinschool

Thời lượng:

- **Lớp 2-3:** 1 buổi/tuần (90p/buổi);
- **Lớp 4-5:** 2 buổi/tuần (60 phút/buổi)

Câu lạc bộ Tin học tài năng cung cấp cho học sinh nền tảng vững chắc trong việc phát triển kĩ năng lập trình cơ bản và nâng cao thông qua các công cụ và nền tảng phổ biến. Đồng thời phát triển khả năng tư duy logic, sáng tạo và giải quyết vấn đề thông qua các hoạt động thực hành và dự án sáng tạo.

Tham gia khóa học của Câu lạc bộ Tin học tài năng, học sinh sẽ được:

- **Nắm vững khối lệnh cơ bản:** Học cách sử dụng câu lệnh điều kiện và vòng lặp, đặt nền móng cho việc phát triển các chương trình phức tạp hơn.
- **Sử dụng các nhóm lệnh trong Scratch:** Thành thạo các lệnh Looks, Sound, Pen, Motion và cách áp dụng chúng trong môi trường lập trình trực quan.
- **Khám phá lập trình game:** Tạo và lập trình các chức năng cơ bản trong Roblox và Minecraft, xây dựng thế giới ảo và trò chơi của riêng mình.
- **Phát triển dự án cá nhân hoặc nhóm:** Ứng dụng kiến thức đã học để thực hiện các dự án sáng tạo, giúp phát triển kĩ năng làm việc nhóm và tư duy sáng tạo.



CÂU LẠC BỘ TOÁN SOROBAN

Giảng dạy: Trung tâm Rensei

Thời lượng: 1 buổi/ tuần (90p/ buổi)

Cơ sở: Trường Tiểu học Vinschool khu vực TP. HCM

Câu lạc bộ Soroban mở ra cánh cửa để học sinh khám phá điều thú vị của toán học thông qua chiếc bàn tính từ Nhật Bản. Tại đây, các em không chỉ thành thạo các phép tính cộng trừ với tốc độ và độ chính xác tuyệt đối, mà còn phát triển tư duy logic, khả năng tập trung và trí nhớ vượt trội.



NỘI DUNG KHÓA HỌC

(Học sinh được kiểm tra trình độ để phân nhóm theo trình độ cơ bản/ nâng cao từ bậc 1 đến 6)

- **Thực hành thao tác đúng trên bàn tính Soroban**, ngồi đúng tư thế.
- **Phép tính trên bàn tính:** Cộng trừ từ 2 đến 4 số hạng không nhớ từ 0 - 99, phép tính cộng, trừ lên đến 5 số hạng từ 0 - 99 trên bàn tính Soroban, áp dụng công thức “nhớ 5”, “nhớ 10” (trình độ bậc 1 đến 6).
- **Thực hiện ảo tính:** Cộng, trừ với 2 đến 3 số hạng cho các số từ 0 - 99 (trình độ bậc 3).
- **Bài kiểm tra cuối khóa:** Bài kiểm tra cuối khóa, bao gồm cả cấp độ cơ bản và nâng cao, đảm bảo học sinh nắm vững và thành thạo các kỹ năng Soroban.



CÂU LẠC BỘ **ENJOY AI ROBOTICS & DRONES**

Giảng dạy: One Space

Thời lượng: 1 buổi/tuần (90p/buổi)

CLB “Enjoy AI Robotics & Drones” dành cho học sinh Tiểu học mang đến hành trình STEM đầy hứng khởi. Với hai bộ công cụ hiện đại Whalesbot 1S và Drone Eagle, học sinh bước vào thế giới thành phố tương lai CyberCity, nơi các em được trực tiếp lắp ráp, lập trình và điều khiển robot, thiết bị bay để chinh phục những nhiệm vụ công nghệ sáng tạo và thực tiễn.

Học sinh sẽ được học những gì tại CLB Enjoy AI Robotics & Drones:

- Lắp ráp, lập trình và vận hành robot, drone với các tình huống thực tế.
- Khám phá các chủ đề công nghệ hấp dẫn: du hành thời gian, thang máy không gian, mặt trời nhân tạo, công nghệ cứu hộ – cứu nạn, bảo mật trong thế giới số.
- Rèn luyện tư duy logic, kỹ năng khoa học và khả năng làm việc nhóm thông qua các dự án.
- Học cách giải quyết vấn đề sáng tạo, tối ưu sản phẩm để hoàn thành nhiệm vụ công nghệ.

Vì sao nên tham gia CLB Enjoy AI Robotics & Drones tại Vinschool:

- **Trải nghiệm công nghệ hiện đại:** Học sinh được thực hành với robot và drone ngay từ bậc tiểu học, kết hợp học – chơi – sáng tạo.
- **Học qua dự án thực tiễn:** Các thử thách gắn liền với đời sống giúp học sinh hiểu và ứng dụng kiến thức STEM một cách tự nhiên.
- **Cơ hội tranh tài quốc tế:** Tham gia Enjoy AI Robotics Competition, thử sức ở sân chơi quy mô quốc gia và quốc tế, phát triển tư duy chiến lược, tinh thần thi đấu và hợp tác.
- **Nuôi dưỡng đam mê công nghệ:** CLB khơi dậy niềm hứng thú với robotics, drone và trí tuệ nhân tạo – hành trang vững chắc cho thế hệ công dân toàn cầu.





CÂU LẠC BỘ KHÁM PHÁ KHOA HỌC & SÁNG TẠO

Giảng dạy: Học viện Khám phá (Hà Nội) và RENSEI (Tp. Hồ Chí Minh)

Thời lượng: 1 buổi/tuần (90p/buổi)

Cơ sở: Các cơ sở Vinschool

CLB “Khám phá Khoa học & Sáng tạo” mang đến cho học sinh trải nghiệm khoa học liên môn (Sinh học, Vật lý, Hóa học, Khoa học Trái đất & Kỹ thuật) qua các dự án STEAM gắn liền với đời sống. Chương trình không chỉ khơi gợi niềm say mê khám phá thế giới tự nhiên và công nghệ, mà còn bồi dưỡng phẩm chất công dân toàn cầu – biết bảo vệ đa dạng sinh học, tiết kiệm tài nguyên và hướng tới phát triển bền vững.

Học sinh sẽ được học những gì tại CLB Khám phá Khoa học & Sáng tạo:

- **Thực hành nhiều thí nghiệm khoa học thú vị:** hiện tượng mao dẫn, cơ chế tạo điện từ pin Mặt Trời, quá trình thụ phấn trong tự nhiên...
- **Khám phá thế giới** động – thực vật, hệ sinh thái thủy sinh và các sắc tố tự nhiên trong cây cỏ.
- **Thiết kế – chế tạo các sản phẩm STEM ứng dụng:** hệ thống lọc nước, dụng cụ thụ phấn thủ công, vật liệu thân thiện với môi trường thay thế nhựa.
- **Rèn luyện năng lực thế kỷ 21:** tư duy phản biện, sáng tạo, hợp tác, giao tiếp và giải quyết vấn đề.

Vì sao nên tham gia CLB Khám phá Khoa học & Sáng tạo tại Vinschool:

- **Học khoa học qua trải nghiệm trực quan:** Học sinh được trực tiếp làm thí nghiệm để hiểu sâu hiện tượng tự nhiên, thay vì chỉ học lý thuyết.
- **Khơi gợi sự tò mò và tình yêu thiên nhiên:** Các hoạt động khám phá giúp học sinh hình thành ý thức bảo vệ môi trường sống xung quanh.
- **Gắn kiến thức với thực tế:** Học sinh vừa học vừa tạo ra sản phẩm hữu ích, giúp các em thấy rõ giá trị ứng dụng của khoa học trong đời sống.



CÂU LẠC BỘ **STEAM**

Giảng dạy: Giáo viên Vinschool

Thời lượng: 1 buổi/ tuần (90p/ buổi)

STEAM không chỉ là một khóa học – đó là một trải nghiệm giúp học sinh khám phá đam mê của mình, nuôi dưỡng trí tò mò và tạo nền tảng vững chắc cho sự phát triển trong tương lai.

Điều gì khiến câu lạc bộ STEAM đặc biệt?

- **Ứng dụng kiến thức khoa học:** Tìm hiểu các nguyên lý như lực đẩy, từ tính, mạch điện, tự tay lắp ráp mạch điện cơ bản để tạo ra sản phẩm như tên lửa, xe hơi tự chế, đồ chơi quay, la bàn; Khám phá các ngôi sao, hành tinh trong hệ mặt trời và làm mô hình hệ mặt trời từ vật liệu tái chế.
- **Khám phá thế giới công nghệ & kỹ thuật:** Thực hành lắp ráp các bộ phận cơ khí và áp dụng kỹ năng lập trình cơ bản để tạo ra robot có động cơ, quạt chạy bằng dây chun và máy bay giấy tự động.
- **Phát triển tư duy sáng tạo với toán học & nghệ thuật:** Áp dụng cách đo lường và tính toán kích thước để xây dựng, trang trí mô hình đèn lồng, nhà cửa, đĩa bay và các sản phẩm thủ công kỹ thuật.

