

Trại hè KHOA HỌC CÔNG NGHỆ

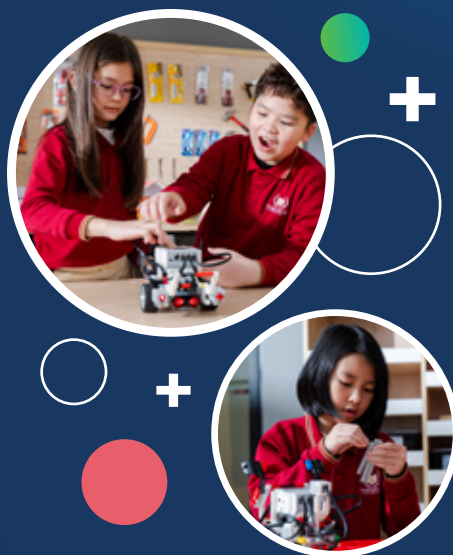
HÀNH TRÌNH CỦA NHỮNG CÔNG DÂN TOÀN CẦU



MINECRAFT - ROBLOX - TYNKER - ENJOY AI ROBOTICS SINGAPORE YOUNG SCIENCE

Không chỉ là một chương trình học hè, đây chính là cơ hội tham gia hành trình vượt qua biên giới, kết nối với cộng đồng trên toàn cầu. Với thời lượng 3 hành trình, mỗi hành trình kéo dài 3 tuần, từ thứ 2 đến thứ 6 dành cho học sinh chuẩn bị vào lớp 1 đến lớp 5, trại hè Khoa học công nghệ có gì đặc biệt?

- Khơi dậy niềm yêu thích với thế giới công nghệ 4.0 thông qua các hoạt động trải nghiệm hấp dẫn sáng tạo, tiếp cận với mọi xu hướng trên thế giới
- Thỏa sức đam mê với lập trình trong Roblox và Minecraft, khám phá thế giới của AI Robotics và tham gia vào các hoạt động khoa học thú vị của Singapore Young Science.
- Hướng dẫn bởi các giáo viên hàng đầu tại Vinschool và các đối tác uy tín, cam kết mang đến cho các em một môi trường học tập chất lượng và đầy động lực.
- Tự tin trình bày dự án, trải nghiệm thi đấu sản phẩm theo format các cuộc thi quốc tế



GIẢM
3%

VÀO TỔNG PHÍ KHI ĐĂNG KÝ VÀ NỘP PHÍ
TỪ 2 HÀNH TRÌNH HOẶC 2 TRẠI HÈ TRỞ LÊN
TRƯỚC NGÀY 15/5/2024

**Hãy cùng bắt đầu hành trình khám phá và phát triển bản thân
tại TRẠI HÈ KHOA HỌC CÔNG NGHỆ - nơi khơi dậy ước mơ và mở cánh cửa tương lai!**

TRẠI HÈ LẬP TRÌNH MINECRAFT

Trại hè lập trình Minecraft được thiết kế dành cho các bạn nhỏ muốn hòa mình vào thế giới ảo kỳ diệu và khám phá không gian vô tận thông qua những hoạt động đầy hấp dẫn, bổ ích chỉ có tại Vinschool:

- Rèn luyện khả năng tư duy và sự sáng tạo thông qua các games trí tuệ đầy phiêu lưu
- Khám phá kiến thức về tự nhiên, khoa học, lịch sử... thông qua nhiều chủ đề đa dạng, phong phú
- Xây dựng một thế giới của riêng mình thông qua trí tưởng tượng vô hạn, từ việc thiết kế cảnh quan đến xây dựng cơ sở với những kĩ thuật lập trình đơn giản
- Nâng cao khả năng giao tiếp và tư duy phản biện với các buổi thuyết trình sản phẩm giữa các cơ sở trong hệ thống, tạo ra môi trường học tập đa chiều, sôi nổi

Hành trình 1 HÀNH TINH XANH	Hành trình 2 KHÁM PHÁ THẾ GIỚI	Hành trình 3 KHÁM PHÁ VŨ TRỤ
<p>Làm quen các thao tác trong Minecraft, lập trình Makecode.</p> <p>Thực hành xây dựng sản phẩm theo các chủ đề khác nhau như: Ngôi nhà thông minh; Thiết bị tự động, Khu vườn trên mây; Giải cứu đại dương, Bảo vệ rừng...</p> <p>Trải nghiệm: Talkshow chia sẻ những hiểu biết của mình về MCR; Giới thiệu 1 sản phẩm đã làm và tâm đắc nhất theo chủ đề Hành tinh xanh.</p>	<p>Thực hành các thao tác trong Minecraft, lập trình Makecode để xây dựng sản phẩm theo các chủ đề khác nhau như: Việt Nam quê hương tôi; Tháp nghiêng Pisa; Đồng hồ Bigben, Tháp Eiffel...</p> <p>Trải nghiệm: Hoàn thiện và giới thiệu 1 sản phẩm đã làm và tâm đắc nhất theo chủ đề Khám phá thế giới.</p>	<p>Thực hành các thao tác trong Minecraft, lập trình Makecode để xây dựng sản phẩm theo các chủ đề khác nhau như: Trạm nghiên cứu không gian, Tàu du hành không gian, Hành trình vào vũ trụ...</p> <p>Trải nghiệm: Hoàn thiện và giới thiệu 1 sản phẩm đã làm và tâm đắc nhất theo chủ đề Khám phá vũ trụ.</p>



TRẠI HÈ LẬP TRÌNH ROBLOX

Dành cho học sinh chuẩn bị vào lớp 2 đến lớp 5

Roblox không chỉ là một nền tảng giải trí trực tuyến, mà còn là một thế giới sáng tạo nơi học sinh có thể xây dựng và khám phá những điều ngoài trí tưởng tượng. Tại đây, các em sẽ được đội ngũ giáo viên Vinschool hướng dẫn trải nghiệm việc thiết kế và phát triển những trò chơi của riêng mình, tạo ra những thử thách vui nhộn cho bạn bè thông qua Roblox Studio như: tạo ra các môi trường 3D, thiết kế các nhân vật, lập trình kịch bản và tạo ra các trải nghiệm tương tác đa dạng... từ đó khơi dậy niềm đam mê và khả năng sáng tạo không giới hạn.

Hãy sẵn sàng bước vào “thế giới kỳ ảo” một cách chân thực nhất với 3 hành trình chứa đựng đầy bất ngờ:

Hành trình 1 STRANGE CITY	Hành trình 2 WORLD CREATOR	Hành trình 3 NEW WORLD
<p>Thực hành thao tác thêm, sửa, xóa, thay đổi trạng thái, kiểm tra ... trong Roblox.</p> <p>Xây dựng thành phố "Thành phố Strange City", sau đó trải nghiệm trên Roblox Player.</p> <p>Xuất bản được Dự án của mình trên Roblox sử dụng tính năng Publish.</p> <p>Trình bày và trải nghiệm Dự án đã hoàn thiện cùng các bạn trong lớp.</p>	<p>Thực hành tạo hình đơn giản với các part, tạo và chỉnh chi tiết chất liệu part, lập trình thay đổi màu sắc, Lập trình sự kiện khi người chơi click đối tượng ...</p> <p>Xây dựng dự án "World Creator", sau đó trải nghiệm trên Roblox Player.</p> <p>Xuất bản Dự án của mình trên Roblox sử dụng tính năng Publish.</p> <p>Trình bày và trải nghiệm Dự án đã hoàn thiện cùng các bạn trong lớp.</p>	<p>Thực hành tạo và tùy chỉnh Parts với nhóm công cụ Solid Modeling, tạo hội thoại cho nhân vật, lập trình tạo hiệu ứng phát nổ, lập trình tạo bẫy ...</p> <p>Xây dựng dự án "New World", sau đó trải nghiệm trên Roblox Player.</p> <p>Xuất bản Dự án của mình trên Roblox sử dụng tính năng Publish.</p> <p>Trình bày và trải nghiệm Dự án đã hoàn thiện cùng các bạn trong lớp.</p>



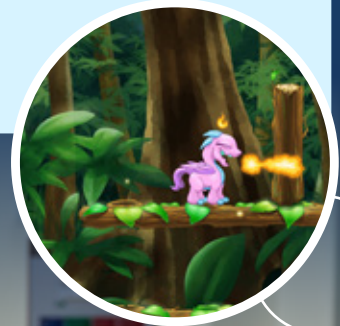
TRẠI HÈ LẬP TRÌNH TYNKER

Dành cho học sinh chuẩn bị vào lớp 1 đến lớp 3

Lập trình Tynker không chỉ là quá trình tạo ra các dự án và trò chơi, mà còn là cách tạo ra những ứng dụng sáng tạo. Được giảng dạy bởi các giáo viên Vinschool uy tín, Trại Hè Lập Trình Tynker mang đến cho các em học sinh tiểu học một trải nghiệm lập trình độc đáo và thú vị. Với giao diện trực quan và các khối lập trình kéo và thả, các em có thể sáng tạo một cách dễ dàng mà không cần biết về các ngôn ngữ lập trình phức tạp.

Học sinh sẽ được khám phá và thực hành những gì trong 3 hành trình?

Hành trình 1 THÀNH PHỐ THÂN THIỆN	Hành trình 2 THÁM HIỂM ĐẠI DƯƠNG	Hành trình 3 KHU RỪNG VUI NHỘN
<p>Tìm hiểu: các thành phần trên giao diện của Tynker; các nhóm lệnh.</p> <p>Thực hành: Lập trình tạo hội thoại giữa các nhân vật, sử dụng các nhóm lệnh v.v vào dự án "Thành phố thân thiện".</p> <p>Trình bày và trải nghiệm Dự án đã hoàn thiện cùng các bạn trong lớp.</p>	<p>Thực hành: cách tạo dự án, thêm nhân vật, thêm sân khấu vào dự án, sử dụng thêm các nhóm lệnh v.v vào dự án "Công viên dưới đại dương".</p> <p>Trình bày và trải nghiệm Dự án đã hoàn thiện cùng các bạn trong lớp.</p>	<p>Thực hành: cách tạo dự án, thêm nhân vật, thêm sân khấu vào dự án, sử dụng thêm các nhóm lệnh vào dự án "Cuộc sống trong rừng".</p> <p>Trình bày và trải nghiệm Dự án đã hoàn thiện cùng các bạn trong lớp.</p>



LẬP TRÌNH ENJOY AI ROBOTICS

Trại hè LẬP TRÌNH ENJOY AI ROBOTICS - nơi mơ ước và sự sáng tạo trở thành hiện thực sẽ mang đến cho học sinh cơ hội đặc biệt để tiếp cận và làm quen với lĩnh vực Robotics thông qua việc sử dụng công nghệ và kiến thức về trí tuệ nhân tạo. Từ việc sử dụng các khối lệnh đến lắp ráp và lập trình mô hình robot hay điều khiển drone, tất cả sẽ được các em trải nghiệm và học hỏi trong khóa học lập trình AI Robotics bổ ích được giảng dạy bởi ONE SPACE EDUCATION. Cuối mỗi hành trình, thử thách đầy thú vị cho các bạn nhỏ sẽ là trải nghiệm tại lớp học các cuộc thi đa dạng theo đúng luật thi đấu quốc tế.

Hành trình 1 SUMMER SPORT

Nhận biết chi tiết và kết nối với máy tính.

Các chức năng khối lệnh: Move, Set, Light Speaker.

Lập trình và lắp ráp robot.

Lập trình & điều khiển Eagle Drone; kết nối máy bay với phần mềm lập trình WhalesBot Block Studio(Drone).

Trải nghiệm tại lớp học cuộc thi "Thể thao mùa hè" theo đúng luật thi đấu quốc tế (sa bàn nhiệm vụ dự kiến summer sport hoặc Closing Ceremony of Sports Enjoy AI 2024).

Hành trình 2 DU HÀNH THỜI GIAN

Nhận biết chi tiết trực chốt, cách đo, cách kết nối cáp.

Cách thức robot di chuyển, cách gắn kết động cơ di chuyển.

Tính toán số đo góc cần lập trình cho robot di chuyển.

Tương tác với robot thông qua phần lệnh Speaker.

Lập trình và điều khiển Eagle Drone.

Lập trình và lắp ráp mô hình robot cho trò chơi đối kháng.

Trải nghiệm tại lớp học cuộc thi "Thử tài thách đấu" theo đúng luật thi đấu quốc tế của Enjoy AI 2024.

Hành trình 3 GIẢI CỨU TRÁI ĐẤT

Kết nối các thiết bị điện của robot.

Điều khiển riêng biệt từng động cơ của robot.

Tính toán quãng đường di chuyển.

Các dạng cảnh báo mà xe Tractor có thể gặp phải trong quá trình thực hiện nhiệm vụ cứu hộ.

Lập trình và điều khiển Eagle Drone.

Trải nghiệm tại lớp học cuộc thi "Giải cứu thế giới" theo đúng luật thi đấu quốc tế (sa bàn nhiệm vụ dự kiến: Space Travelling).



TRẠI HÈ SINGAPORE YOUNG SCIENCE (SYS)

Được thiết kế bởi Trung tâm Khoa học Singapore và Viện Hàn Lâm Khoa học Singapore, Trại Hè SYS không chỉ mang lại kiến thức trong sách mà còn kết hợp với cuộc sống hàng ngày để làm cho khoa học trở nên thú vị và có ý nghĩa hơn bao giờ hết. Tại đây, các học sinh được khám phá vũ trụ, hệ sinh thái, và năng lượng bền vững để xây dựng ý thức trách nhiệm bảo vệ môi trường và sự phát triển bền vững trong cộng đồng. Nhiệm vụ cuối cùng sẽ là Báo cáo và thuyết trình về dự án cuối khóa về các chủ đề nóng trên toàn cầu như Năng lượng bền vững, Bảo vệ nguồn nước sạch, Di truyền học - cơ hội để các em thể hiện quan điểm, tầm nhìn và sự sáng tạo không giới hạn.

Hãy cùng khám phá Trại Hè Singapore Young Science (SYS) - nơi kết nối khoa học và cuộc sống hàng ngày một cách sáng tạo và ý nghĩa!

Hành trình 1 NHÀ THÁM HIỂM TƯƠNG LAI	Hành trình 2 NHÀ SÁNG TẠO TƯƠNG LAI	Hành trình 3 HÀNH TRÌNH KHÁM PHÁ TƯƠNG LAI XANH
<p>Các thiên thể trong vũ trụ và các nguyên lý vật lý liên quan đến vũ trụ.</p> <p>Các hệ sinh thái và chu trình sinh thái trong tự nhiên.</p> <p>Tài nguyên nước & cách bảo vệ nguồn nước.</p> <p>Sử dụng máy 3D để tạo các sản phẩm đơn giản.</p> <p>Báo cáo và thuyết trình về dự án cuối khóa "Tài nguyên nước và bảo vệ nguồn nước sạch"</p>	<p>Thế giới thông qua công nghệ thực và ảo.</p> <p>Năng lượng và sử dụng năng lượng bền vững.</p> <p>Đời sống dưới biển và vai trò của biển.</p> <p>Di truyền học và ảnh hưởng của nó đối với sự phát triển của các loài và con người.</p> <p>Báo cáo và thuyết trình về dự án cuối khóa "Tôi là nhà di truyền học".</p>	<p>Các hệ sinh thái trên trái đất, địa chất trái đất.</p> <p>Hệ Mặt Trời, các hành tinh và ngôi sao khác trong vũ trụ.</p> <p>Công nghệ và ứng dụng trong cuộc sống.</p> <p>Năng lượng bền vững.</p> <p>Báo cáo và thuyết trình về dự án cuối khóa "Năng lượng bền vững".</p>



ĐỊA ĐIỂM TRIỂN KHAI

Hà Nội, Hải Phòng, Thanh Hóa, TP. Hồ Chí Minh

THÔNG TIN CHI TIẾT

Tên trại hè	Số hành trình	Số tuần/ hành trình	Số buổi/ tuần	Thời gian học	Học phí/ hành trình
Lập trình Minecraft/ Roblox/ Tynker (GV Vinschool)	3 hành trình	3 tuần	5 buổi/ tuần (Sáng hoặc Chiều từ thứ 2 đến thứ 6)	Hành trình 1 (10/6 - 28/6)	4.200.000 VNĐ
Lập trình AI Robotics				Hành trình 2 (1/7 - 19/7)	4.950.000 VNĐ
Singapore Young Science				Hành trình 3 (22/7 - 9/8)	4.500.000 VNĐ

DỊCH VỤ BÁN TRÚ (dịch vụ lựa chọn)

Điều kiện đăng ký	Thời lượng	Phí/ hành trình
Không áp dụng cho học sinh đăng ký học 1 buổi/ ngày	3 tuần/ hành trình (từ thứ 2 đến thứ 6)	1.050.000 VNĐ

GIẢM
3%

VÀO TỔNG PHÍ KHI ĐĂNG KÝ VÀ NỘP PHÍ TỪ 2 HÀNH TRÌNH HOẶC 2 TRẠI HÈ TRỞ LÊN TRƯỚC NGÀY 15/5/2024

